

# УЧЕБЕН ПЛАН

## специалност „Компютърни технологии и приложно програмиране“, ОКС „магистър“ редовно обучение

Код на дисциплините съгласно ECTS Т СТ № - Т – тип на образователно-квалификационната степен: В – "бакалавър", М – "магистър"; - СТ – специалност "Компютърни технологии и приложно програмиране"; - № – пореден номер на дисциплината; Лекции (Л), семинарни упражнения (СУ), лабораторни упражнения (ЛУ), изпит (И), текуща оценка (ТО), курсов проект (КП), курсова работа (КР).													
№	Код	ДИСЦИПЛИНА	Семестриален хорариум						Контрол				ECTS кре- дита
			Л	СУ	ЛУ	Аудит. общо	Извън аудит.	Общо	И	ТО	КП	КР	
<b>СЕМЕСТЪР I</b>													
1	МСТ01	Софтуерно инженерство	30	0	15	45	75	120		1		1*	4
2	МСТ02	Софтуерни архитектури и шаблони	30	0	15	45	105	150		1		1*	5
3	МСТ03	Валидация и верификация на програмни системи	30	0	15	45	75	120	1			1*	4
4	МСТ04	Избираема дисциплина (Списък 1)	30	0	30	60	90	150	1			1*	5
5	МСТ05	Избираема дисциплина (Списък 1)	30	0	30	60	90	150	1			1*	5
6	МСТ06	Избираема дисциплина (Списък 1)	30	0	30	60	90	150	1			1*	5
7	МСТ07	Проект по избрана дисциплина от семестъра	0	0	0	0	60	60			1		2
<b>ОБЩО</b>			<b>180</b>	<b>0</b>	<b>135</b>	<b>315</b>	<b>585</b>	<b>900</b>	<b>4</b>	<b>2</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>30</b>
*Студентите разработват две курсови работи по избор. Дисциплините, по които се избира курсова работа не трябва да съвпадат с дисциплината, по която е избран курсов проект.													
<b>СЕМЕСТЪР II</b>													
8	МСТ08	Разпределени системи и приложения	30	0	15	45	45	90		1		1	3
9	МСТ09	Избираема дисциплина (Списък 2)	30	0	30	60	60	120	1			1	4
10	МСТ10	Избираема дисциплина (Списък 2)	30	0	30	60	60	120	1			1	4
11	МСТ11	Избираема дисциплина (Списък 2)	30	0	30	60	60	120	1			1	4
12	МСТ12	Дипломно проектиране	0	0	0	0	450	450	Дипломна защита			15	
<b>ОБЩО</b>			<b>120</b>	<b>0</b>	<b>105</b>	<b>225</b>	<b>675</b>	<b>900</b>	<b>3</b>	<b>1</b>	<b>0</b>	<b>4</b>	<b>30</b>

<b>СПИСЪЦИ НА ИЗБИРАЕМИТЕ ДИСЦИПЛИНИ</b>		
<b>Списък 1 Задължително избираема дисциплина (ECTS = 5)</b>		
<b>Списък 1.1 “Системи за обработка на данни и информация”</b>		
1	Информационни системи	<b>MCT04.1</b>
2	Обработка на мултимедийни данни	<b>MCT05.1</b>
3	Географски информационни системи	<b>MCT06.1</b>
<b>Списък 1.2 “Приложно програмиране”</b>		
1	Скриптов езици за програмиране	<b>MCT04.2</b>
2	Съвременни софтуерни технологии	<b>MCT05.2</b>
3	Програмиране на Java за Android	<b>MCT06.2</b>
<b>Списък 1.3 “Интелигентни системи”</b>		
1	Основи на изкуствения интелект	<b>MCT04.3</b>
2	Извличане на информация от данни	<b>MCT05.3</b>
3	Разпознаване на образи	<b>MCT06.3</b>
<b>Списък 2 Задължително избираема дисциплина (ECTS = 4)</b>		
<b>Списък 2.1 “Компютърни игри”</b>		
1	Основи на компютърните игри	<b>MCT09.1</b>
2	Визуално програмиране за компютърни игри	<b>MCT10.1</b>
3	Системи за виртуална реалност	<b>MCT11.1</b>
<b>Списък 2.2 “Интернет технологии”</b>		
1	WEB базирани технологии	<b>MCT09.2</b>
2	Облачни технологии	<b>MCT10.2</b>
3	Програмни технологии за сигурен код	<b>MCT11.2</b>
<b>Списък 2.3 “Фундаментални технологии”</b>		
1	Системи бази данни	<b>MCT09.3</b>
2	Компютърна графика	<b>MCT10.3</b>
3	Мултимедийни технологии и програмиране	<b>MCT11.3</b>

**Забележка:**

Списъците на избираемите дисциплини се актуализират ежегодно и се приемат от ФС на ФКСТ .