

УЧЕБЕН ПЛАН

специалност „Компютърни технологии и приложно програмиране“, ОКС „магистър“ задочно обучение

Код на дисциплините съгласно ECTS Т СТ №

- Т – тип на образователно-квалификационната степен: В – "бакалавър", М – "магистър";

- СТ – специалност "Компютърни технологии и приложно програмиране";

- № – пореден номер на дисциплината;

Лекции (Л), семинарни упражнения (СУ), лабораторни упражнения (ЛУ), изпит (И), текуща оценка (ТО), курсов проект (КП), курсова работа (КР).

№	Код	ДИСЦИПЛИНА	Семестриален хорариум						Контрол				ECTS кре- дита
			Л	СУ	ЛУ	Аудит. общо	Извън аудит.	Общо	И	ТО	КП	КР	
СЕМЕСТЪР I													
1	МСТ01	Софтуерно инженерство	20	0	10	30	90	120	1			1*	4
2	МСТ02	Софтуерни архитектури и шаблони	20	0	10	30	120	150	1			1*	5
3	МСТ03	Валидация и верификация на програмни системи	20	0	10	30	90	120	1			1*	4
4	МСТ04	Избираема дисциплина (Списък 1)	20	0	15	35	115	150	1			1*	5
5	МСТ05	Избираема дисциплина (Списък 1)	20	0	15	35	115	150	1			1*	5
6	МСТ06	Избираема дисциплина (Списък 1)	20	0	15	35	115	150	1			1*	5
7	МСТ07	Проект по избрана дисциплина от семестъра	0	0	0	0	60	60			1		2
ОБЩО			120	0	75	195	705	900	6	0	1	2	30
*Студентите разработват две курсови работи по избор. Дисциплините, по които се избира курсова работа не трябва да съвпадат с дисциплината, по която е избран курсов проект.													
СЕМЕСТЪР II													
8	МСТ08	Разпределени системи и приложения	20	0	10	30	60	90	1		1		3
9	МСТ09	Избираема дисциплина (Списък 2)	20	0	15	35	85	120	1		1		4
10	МСТ10	Избираема дисциплина (Списък 2)	20	0	15	35	85	120	1		1		4
11	МСТ11	Избираема дисциплина (Списък 2)	20	0	15	35	85	120	1		1		4
12	МСТ12	Дипломно проектиране	0	0	0	0	450	450	Дипломна защита			15	
ОБЩО			80	0	55	135	765	900	4	0	4	0	30

СПИСЪЦИ НА ИЗБИРАЕМИТЕ ДИСЦИПЛИНИ		
Списък 1 Задължително избираема дисциплина (ECTS = 5)		
Списък 1.1 “Системи за обработка на данни и информация”		
1	Информационни системи	MCT04.1
2	Обработка на мултимедийни данни	MCT05.1
3	Географски информационни системи	MCT06.1
Списък 1.2 “Приложно програмиране”		
1	Скриптов езици за програмиране	MCT04.2
2	Съвременни софтуерни технологии	MCT05.2
3	Програмиране на Java за Android	MCT06.2
Списък 1.3 “Интелигентни системи”		
1	Основи на изкуствения интелект	MCT04.3
2	Извличане на информация от данни	MCT05.3
3	Разпознаване на образи	MCT06.3
Списък 2 Задължително избираема дисциплина (ECTS = 4)		
Списък 2.1 “Компютърни игри”		
1	Основи на компютърните игри	MCT09.1
2	Визуално програмиране за компютърни игри	MCT10.1
3	Системи за виртуална реалност	MCT11.1
Списък 2.2 “Интернет технологии”		
1	WEB базирани технологии	MCT09.2
2	Облачни технологии	MCT10.2
3	Програмни технологии за сигурен код	MCT11.2
Списък 2.3 “Фундаментални технологии”		
1	Системи бази данни	MCT09.3
2	Компютърна графика	MCT10.3
3	Мултимедийни технологии и програмиране	MCT11.3

Забележка:

Списъците на избираемите дисциплини се актуализират ежегодно и се приемат от ФС на ФКСТ .