

**УЧЕБЕН ПЛАН**  
**за специалност "Компютърни науки и инженерство"**  
**образователно-квалификационна степен "бакалавър"**  
**от учебна година 2021/2022**

Код на дисциплините съгласно ECTS T CSE №  
 - T – тип на образователно-квалификационната степен: В – "бакалавър", М – "магистър";  
 - I - IV семестър – фундаментални дисциплини за ПН 5.3 Комуникационна и компютърна техника;  
 - CSC – специалност Компютърни науки и инженерство;  
 - е – обучение на английски език;  
 - № – пореден номер на дисциплината;  
 Лекции (Л), семинарни упражнения (СУ), лабораторни упражнения (ЛУ), изпит (И), текуща оценка (ТО), курсов проект (КП), курсова работа (КР).

№	Код	ДИСЦИПЛИНА	Семестриален хорариум						Контрол				ECTS кре- дита
			Л	СУ	ЛУ	Аудит. общо	Извън аудит.	Общо	И	ТО	КП	КР	
<b>СЕМЕСТЪР I</b>													
1	MATe13	Математика I	30	30	0	60	120	180	1				6
2	PHYe03	Физика	30	15	15	60	120	180	1				6
3	CSEe01	Въведение в програмирането	30	15	30	75	135	210	1				7
4	ENGe04	Основи на инженерното проектиране	30	15	30	75	135	210		1			7
5	LNGe11	Чужд език I	0	30	0	30	60	90		1			3
6	SPRe01	Спорт	0	0	0	0	30	30		1			1
<b>ОБЩО</b>			<b>120</b>	<b>105</b>	<b>75</b>	<b>300</b>	<b>600</b>	<b>900</b>	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>30</b>
<b>СЕМЕСТЪР II</b>													
7	MATe22	Математика II	30	30	0	60	120	180	1				6
8	ENGe05	Материалознание	30	0	30	60	120	180	1				6
9	CSEe02	Базови програмни езици	30	15	30	75	105	180	1				6
10	EEAe24	Електротехника	30	15	15	60	120	180		1			6
11	LNGe21	Чужд език II	0	30	0	30	60	90		1			3
12	PRCe01	Практикум	0	0	0	0	60	60		1			2
13	SPRe02	Спорт	0	0	0	0	30	30		1			1
<b>ОБЩО</b>			<b>120</b>	<b>90</b>	<b>75</b>	<b>285</b>	<b>615</b>	<b>900</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>30</b>
<b>СЕМЕСТЪР III</b>													
14	MATe33	Математика III	30	30	0	60	120	180	1				6
15	EEAe25	Полупроводникови елементи	30	0	30	60	120	180		1			6
16	MECe24	Механични системи	30	0	15	45	75	120		1			4
17	CSEe03	Платформено-независими програмни езици	30	15	30	75	135	210	1				7
18	CSEe04	Синтез и анализ на алгоритми	30	0	30	60	120	180	1			1	6
19	SPRe03	Спорт	0	0	0	0	30	30		1			1
<b>ОБЩО</b>			<b>150</b>	<b>45</b>	<b>105</b>	<b>300</b>	<b>600</b>	<b>900</b>	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>0</b>	<b>1</b>	<b>30</b>
<b>СЕМЕСТЪР IV</b>													
20	CSEe05	Компютърни системи	30	0	30	60	90	150	1				5
21	CSEe06	Сигнали и системи	30	15	15	60	90	150	1			1	5
22	CSEe07	Основи на мрежовите технологии	30	0	30	60	90	150	1			1	5
23	CSEe08	Бази данни	30	0	30	60	120	180		1			6
24	EEAe26	Измервания в информационните и комуникационните технологии	30	0	15	45	75	120		1			4
25	CSEe09	Бази данни - проект	0	0	0	0	60	60			1		2
26	PRCe02	Практикум	0	0	0	0	60	60		1			2
27	SPRe04	Спорт	0	0	0	0	30	30		1			1
<b>ОБЩО</b>			<b>150</b>	<b>15</b>	<b>120</b>	<b>285</b>	<b>615</b>	<b>900</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>30</b>

№	Код	ДИСЦИПЛИНА	Семестриален хорариум						Контрол				ECTS кре- дита
			Л	СУ	ЛУ	Аудит. общо	Извън аудит.	Общо	И	ТО	КП	КР	
<b>СЕМЕСТЪР V</b>													
28	BCSCe01	Компютърни архитектури	30	0	15	45	75	120	1			1*	4
29	BCSCe02	Основи на логическото проектиране	30	15	15	60	90	150	1			1*	5
30	BCSCe03	Операционни системи	30	0	15	45	105	150	1			1*	5
31	BCSCe04	Програмни езици	30	0	30	60	90	150		1		1*	5
32	BCSCe05	Съвременни софтуерни технологии (C#)	30	0	15	45	75	120	1			1*	4
33	BCSCe06	Проектиране и тестване на софтуер	30	0	30	60	90	150		1		1*	5
34	BCSCe07	Проект по дисциплина BCSCe01, BCSCe02, BCSCe03, BCSCe04, BCSCe05 или BCSCe06	0	0	0	0	60	60			1		2
<b>ОБЩО</b>			<b>180</b>	<b>15</b>	<b>120</b>	<b>315</b>	<b>585</b>	<b>900</b>	<b>4</b>	<b>2</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>30</b>
<b>СЕМЕСТЪР VI</b>													
35	BCSCe08	Агент-базирани технологии	30	0	15	45	105	150	1			1*	5
36	BCSCe09	Високопроизводителни компютърни системи	30	0	30	60	90	150	1			1*	5
37	BCSCe10	Развитие на Linux-базиран софтуер	30	0	15	45	75	120		1		1*	4
38	BCSCe11	Програмни среди	30	0	30	60	90	150	1			1*	5
39	BCSCe12	Компютърна графика	30	0	30	60	90	150	1			1*	5
40	BCSCe13	Избираема дисциплина (списък 1)	30	0	15	45	75	120		1		1*	4
41	BCSCe14	Проект по дисциплина BCSCe08, BCSCe09, BCSCe10, BCSCe11, BCSCe12 или BCSCe13	0	0	0	0	60	60			1		2
<b>ОБЩО</b>			<b>180</b>	<b>0</b>	<b>135</b>	<b>315</b>	<b>585</b>	<b>900</b>	<b>4</b>	<b>2</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>30</b>
<b>СЕМЕСТЪР VII</b>													
42	BCSCe15	Паралелно програмиране	30	0	30	60	90	150	1			1*	5
43	BCSCe16	Програмни технологии за сигурен код	30	0	30	60	90	150		1		1*	5
44	BCSCe17	Основи на web програмирането	30	0	30	60	90	150	1			1*	5
45	BCSCe18	Изкуствен интелект	30	0	15	45	75	120	1			1*	4
46	BCSCe19	Метаевристика	30	0	15	45	75	120	1			1*	4
47	BCSCe20	Избираема дисциплина (списък 2)	30	0	15	45	105	150		1		1*	5
48	BCSCe21	Проект по дисциплина BCSCe15, BCSCe16, BCSCe17, BCSCe18, BCSCe19 или BCSCe20	0	0	0	0	60	60			1		2
<b>ОБЩО</b>			<b>180</b>	<b>0</b>	<b>135</b>	<b>315</b>	<b>585</b>	<b>900</b>	<b>4</b>	<b>2</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>30</b>

№	Код	ДИСЦИПЛИНА	Семестриален хорариум						Контрол				ECTS кре- дита
			Л	СУ	ЛУ	Аудит. общо	Извън аудит.	Общо	И	ТО	КП	КР	
<b>СЕМЕСТЪР VIII</b>													
49	<b>BCSCe22</b>	Информационна сигурност	20	10	10	<b>40</b>	80	<b>120</b>	1			1*	<b>4</b>
50	<b>BCSCe23</b>	Мултимодални системи	20	10	10	<b>40</b>	80	<b>120</b>	1			1*	<b>4</b>
51	<b>BCSCe24</b>	Избираема дисциплина (списък 3)	20	5	10	<b>35</b>	85	<b>120</b>	1			1*	<b>4</b>
52	<b>BCSCe25</b>	Избираема дисциплина (списък 4)	20	5	10	<b>35</b>	85	<b>120</b>		1		1*	<b>4</b>
53	<b>BCSCe26</b>	Избираема дисциплина (списък 5)	20	15	0	<b>35</b>	85	<b>120</b>		1		1*	<b>4</b>
54	<b>BCSCe27</b>	Дипломно проектиране	0	0	0	<b>0</b>	300	<b>300</b>	Дипломна защита				<b>10</b>
<b>ОБЩО</b>			<b>100</b>	<b>45</b>	<b>40</b>	<b>185</b>	<b>715</b>	<b>900</b>	<b>3</b>	<b>2</b>	<b>0</b>	<b>1</b>	<b>30</b>

\*\*Забележка: Студентите изработват една курсова работа по избор.

\*\*\*Забележка: Формата за контрол (Текуща оценка) по дисциплините "Спорт" и "Практикум" е "Зачита се/Не се зачита".

**УЧЕБЕН ПЛАН**  
**за специалност "Компютърни науки и инженерство"**  
**образователно-квалификационна степен "бакалавър"**  
**от учебна година 2021/2022**

<b>Списък 1 Избираема дисциплина (семестър 6)</b>		<b>ECTS = 4</b>
1	Дискретни структури	<b>BCSCe13.1</b>
2	Вградени системи	<b>BCSCe13.2</b>
3	Java технологии	<b>BCSCe13.3</b>
<b>Списък 2 Избираема дисциплина (семестър 7)</b>		<b>ECTS = 5</b>
1	Системи с програмируема логика	<b>BCSCe20.1</b>
2	Софтуерни шаблони	<b>BCSCe20.2</b>
<b>Списък 3 Избираема дисциплина (семестър 8)</b>		<b>ECTS = 4</b>
1	Разпределени системи и компютърни комуникации	<b>BCSCe24.1</b>
2	Биоинформатика	<b>BCSCe24.2</b>
<b>Списък 4 Избираема дисциплина (семестър 8)</b>		<b>ECTS = 4</b>
1	Интелигентни системи	<b>BCSCe25.1</b>
2	Програмиране на вградени системи	<b>BCSCe25.2</b>
3	Виртуална реалност	<b>BCSCe25.3</b>
<b>Списък 5 Избираема дисциплина (семестър 8)</b>		<b>ECTS = 4</b>
1	Иновационен мениджмънт и предприемачество	<b>BCSCe26.1</b>
2	Мениджмънт на проекти в информационните технологии	<b>BCSCe26.2</b>

**УЧЕБЕН ПЛАН**  
**за специалност "Компютърни науки и инженерство"**  
**образователно-квалификационна степен "бакалавър"**  
**от учебна година 2021/2022**

№	Код	ДИСЦИПЛИНА	Семестриален хорариум						Контрол				ECTS кре- дита
			Л	СУ	ЛУ	Аудит. общо	Извън аудит.	Общо	И	ТО	КП	КР	
<b>СЕМЕСТЪР II</b>													
1	FaBCSCe01	Български език	0	30	0	30	60	90		1			3
<b>СЕМЕСТЪР V</b>													
2	FaBCSCe02	Избираема хуманитарна дисциплина (списък 6)	30	15	0	45	45	90		1			3
3	FaSPRe05	Спорт	0	0	0	0	30	30		1			1
<b>СЕМЕСТЪР VI</b>													
4	FaBCSCe03	Избираема правна дисциплина (списък 7)	30	15	0	45	45	90		1			3
5	FaSPRe06	Спорт	0	0	0	0	30	30		1			1
<b>СЕМЕСТЪР VII</b>													
6	FaSPRe07	Спорт	0	0	0	0	30	30		1			1
<b>СЕМЕСТЪР VIII</b>													
7	FaSPRe08	Спорт	0	0	0	0	30	30		1			1
<b>Списък 6 Избираема хуманитарна дисциплина</b>												<b>ECTS = 3</b>	
1	Глобалното общество и технологиите											FaBCSCe02.1	
2	Изследвания и анализ на дигитално съдържание											FaBCSCe02.2	
3	Бизнес етика											FaBCSCe02.3	
<b>Списък 7 Избираема правна дисциплина</b>												<b>ECTS = 3</b>	
1	Право на информационните технологии											FaBCSCe03.1	
2	Технологичните гиганти и правната защита на конкуренцията											FaBCSCe03.2	
3	Защита на интелектуалната собственост											FaBCSCe03.3	