

## УЧЕБЕН ПЛАН

Код на дисциплините съгласно ЕСТК **T IS No**

- **T** – тип на образователно-квалификационната степен: **B** - “бакалаври”, **M** - “магистри”, **P** – изравнително обучение;
- **IS** – “Информатика и софтуерни науки”
- **No** – пореден номер на дисциплината;

Лекции (Л), семинарни упражнения (СУ), лабораторни упражнения (ЛУ), общо аудиторна заетост (Ауд.общо), самостоятелна подготовка (СП), седмично;

изпит (И), текуща оценка (ТО); курсов проект (КП), курсова работа (КР)

No	ДИСЦИПЛИНА	Седмичен хорариум						Контрол				Код на дисциплината	Кредити по ЕСТS
		Л	СУ	ЛУ	Ауд. общо	Самоподг.	Общо	И	ТО	КП	КР		

### СЕМЕСТЪР I

1	Линейна алгебра и аналитична геометрия	3	3	0	6	7	13	1				BIS01	8
2	Математически анализ I	3	3	1	7	8	15	1				BIS02	8
3	Дискретни структури	3	2	1	6	8	14	1				BIS03	7
4	Въведение в програмирането	3	0	3	6	6	12	1				BIS04	7
5	Английски език I	0	(2)	0	(2)	(4)	(6)		1*			BIS05	0
6	Спорт I	0	(3)	0	(3)	(3)	(6)					BIS06	0
	<b>Общо</b>	<b>11</b>	<b>8</b>	<b>4</b>	<b>23</b>	<b>27</b>	<b>50</b>	<b>4</b>	<b>1</b>	<b>0</b>	<b>0</b>		<b>30</b>

### СЕМЕСТЪР II

7	Математически анализ II	2	2	1	5	7	12	1				BIS07	8
8	Висша алгебра	2	2	0	4	7	11	1				BIS08	8
9	Обектно-ориентирано програмиране	3	0	2	5	8	13		1			BIS09	8
10	Техническа информатика	2	1	0	3	4	7	1				BIS10	4
11	Английски език II	0	(2)	0	(2)	(4)	(6)		1*			BIS11	0
12	Спорт II	0	(3)	0	(3)	(3)	(6)					BIS12	0
13	Курсов проект по позиция 9					(2)				1		BIS13	2
	<b>Общо</b>	<b>10</b>	<b>6</b>	<b>4</b>	<b>20</b>	<b>30</b>	<b>50</b>	<b>3</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>0</b>		<b>30</b>

\* една обща текуща оценка за двата семестъра на учебната година

### СЕМЕСТЪР III

14	Синтез и анализ на алгоритми	2	0	2	4	5	9	1			1	BIS14	6
15	Приложно програмиране с Java	3	1	2	6	6	12	1				BIS15	6
16	Компютърни архитектури	3	0	2	5	5	9	1			1	BIS16	5
17	Теория на вероятностите и математическа статистика	2	2	1	5	6	11	1				BIS17	6
18	Системи за управление на бази данни	2	0	2	4	5	9	1				BIS18	5
19	Английски език III	0	(2)	0	(2)	(4)	(6)		1*			BIS19	0
20	Спорт III	0	(3)	0	(3)	(3)	(6)					BIS20	0
21	Курсов проект по избор по позиции от 14 до 18**					(2)				1		BIS21	2
	<b>Общо</b>	<b>11</b>	<b>3</b>	<b>9</b>	<b>23</b>	<b>27</b>	<b>50</b>	<b>4</b>	<b>0</b>	<b>1</b>	<b>2</b>		<b>30</b>

### СЕМЕСТЪР IV

22	Интернет базирани технологии	2	0	2	4	5	9		1			BIS22	5
23	Въведение в числените методи	2	0	2	4	4	8		1		1	BIS23	4
24	Операционни системи	2	0	2	4	5	9	1			1	BIS24	4
25	Биоинформатика	2	0	2	4	5	9	1			1	BIS25	5
26	Изследване на операциите	2	0	2	4	4	8	1				BIS26	5
27	Софтуерни архитектури	2	0	2	4	5	9	1				BIS27	5
28	Английски език IV	0	(2)	0	(2)	(4)	(6)		1*			BIS28	0
29	Спорт IV	0	(3)	0	(3)	(3)	(6)					BIS29	0

30	Курсов проект по избор по позиции от 22 до 27**					(2)				1		BIS30	2
<b>Общо</b>		<b>12</b>	<b>0</b>	<b>11</b>	<b>23</b>	<b>27</b>	<b>50</b>	<b>4</b>	<b>2</b>	<b>1</b>	<b>2</b>		<b>30</b>

- една обща текуща оценка за двата семестъра на учебната година

No	ДИСЦИПЛИНА	Седмичен хорариум						Контрол				Код на дисциплината	Кредити по ECTS
		Л	СУ	ЛУ	Ауд. общо	Самоподг.	Общо	И	ТО	КП	КР		

### СЕМЕСТЪР V

31	Софтуерни технологии	2	0	2	4	6	10		1			BIS31	5
32	Математическо моделиране	3	2	0	5	6	11	1				BIS32	6
33	Информационни технологии и защита на личните данни	2	2	0	4	6	10	1				BIS33	6
34	Криптография	2	0	2	4	5	9	1				BIS34	5
35	Вземане на решения при риск и неопределеност	2	0	2	4	6	10	1			1	BIS35	6
36	Курсов проект по избор по позиции от 31 до 34**					(2)				1		BIS36	2
<b>Общо</b>		<b>11</b>	<b>4</b>	<b>6</b>	<b>21</b>	<b>29</b>	<b>50</b>	<b>4</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>		<b>30</b>

\*\* студентите изработват по избор една курсова работа от посочените позиции, която трябва да е различна от позицията за курсов проект

### СЕМЕСТЪР VI

37	Паралелна обработка на информацията	3	0	2	5	5	9	1				BIS37	5
38	Компютърна графика	2	0	2	4	5	9	1				BIS38	5
39	Приложен изкуствен интелект	3	0	2	5	7	12		1		1	BIS39	6
40	Избираема дисциплина (от Списък 1)	2	0	2	4	6	10	1				BIS40	6
41	Избираема дисциплина (от Списък 2)	2	0	2	4	6	10	1				BIS41	6
42	Курсов проект по избор по позиции от 37 до 39**					(2)				1		BIS42	2
<b>Общо</b>		<b>11</b>	<b>0</b>	<b>10</b>	<b>21</b>	<b>29</b>	<b>50</b>	<b>4</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>		<b>30</b>

\*\* студентите изработват по избор една курсова работа от посочените позиции, която трябва да е различна от позицията за курсов проект

### СЕМЕСТЪР VII

43	Компютърни мрежи и мрежово администриране	2	0	2	4	6	10	1				BIS43	5
44	Проектиране и интегриране на софтуер	2	0	2	4	6	10	1			1	BIS44	6
45	Числени методи за диференциални уравнения	2	0	2	4	6	10		1			BIS45	5
46	Избираема дисциплина (от Списък 3)	2	0	2	4	6	10	1				BIS46	6
47	Избираема дисциплина (от Списък 4)	2	0	2	4	6	10	1				BIS47	6
48	Курсов проект по избор по позиции 43 или 44**					(2)				1		BIS48	2
<b>Общо</b>		<b>10</b>	<b>0</b>	<b>10</b>	<b>20</b>	<b>30</b>	<b>50</b>	<b>4</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>		<b>30</b>

\*\* студентите изработват по избор една курсова работа от посочените позиции, която трябва да е различна от позицията за курсов проект

### СЕМЕСТЪР VIII (10 седмици)

49	Анализ на големи масиви данни и откриване на знания	2	0	2	4	4	8		1			BIS49	3
50	Робастно управление на информационни системи	2	0	2	4	4	8	1				BIS50	3
51	3D технологии и виртуална реалност	2	0	2	4	6	10	1				BIS51	4
52	Избираема дисциплина (от Списък 5)	3	0	2	5	7	12	1				BIS52	5
53	Избираема дисциплина (от Списък 6)	3	0	2	5	7	12	1				BIS53	5
<b>Общо</b>		<b>12</b>	<b>0</b>	<b>10</b>	<b>22</b>	<b>28</b>	<b>50</b>	<b>4</b>	<b>1</b>	<b>0</b>	<b>0</b>		<b>20</b>
54	Дипломно проектиране	Дипломна защита										BIS54	10

### СПИСЪЦИ НА ИЗБИРАЕМИТЕ ДИСЦИПЛИНИ

№	ИЗБИРАЕМИ ДИСЦИПЛИНИ	Код на дисциплината
<b>Списък 1 (ЕСНТК=6)</b>		
1.	Статистика за напреднали	BIS40.1
2.	Теория на игрите	BIS40.2
<b>Списък 2 (ЕСНТК=6)</b>		
1.	Бизнес информационни системи	BIS41.1
2.	Планиране на експеримента	BIS41.2
3.	Разпознаване на изображения	BIS52.3
4.	Технологии за виртуализация - част 2	BIS52.4
<b>Списък 3 (ЕСНТК=6)</b>		
1.	Идентификация на многомерни системи	BIS46.1
2.	Софтуерни платформи	BIS46.2
3.	Стратегии за търсене	BIS46.3
4.	Технологии за виртуализация - част 1	BIS46.4
<b>Списък 4 (ЕСНТК=6)</b>		
1.	Маркетинг на софтуерни продукти	BIS47.1
2.	Управление на софтуерни проекти	BIS47.2
<b>Списък 5 (ЕСНТК=6)</b>		
1.	Геометрични алгоритми и визуализация	BIS52.1
2.	Технологии в компютърното моделиране	BIS52.2
3.	Разпознаване на изображения	BIS52.3
4.	Технологии за виртуализация - част 2	BIS52.4
<b>Списък 6 (ЕСНТК=6)</b>		
1.	Програмиране на Python	BIS53.1
2.	Web дизайн	BIS53.2
3.	Програмиране за микроконтролери	BIS53.3
4.	Информационна сигурност	BIS53.4