

ОКС „магистър“ по специалност „Компютърни технологии и приложно програмиране“

От 2020/2021 учебна година

УЧЕБЕН ПЛАН

<p>Код на дисциплините съгласно ECTS T CT No</p> <ul style="list-style-type: none"> • T – тип на образователно-квалификационната степен: M – “магистри”; • CT – ”Компютърни технологии и приложно програмиране”; • No – пореден номер на дисциплината; <p>Лекции (Л), семинарни упражнения (СУ), лабораторни упражнения (ЛУ); изпит (И), текуща оценка (ТО); курсов проект (КП), курсова работа (КР)</p>
--

№	ДИСЦИПЛИНА	Семестриален хорариум					Контрол				Код на дисциплините	Кредити по ECTS
		Л	СУ	ЛУ	Аудит. общо	Извън аудит.	Общо	И	ТО	КП		

СЕМЕСТЪР I

1	Софтуерно инженерство	30	0	15	45	75	120		1		1*	МСТ01	4
2	Софтуерни архитектури и шаблони	30	0	15	45	105	150		1		1*	МСТ02	5
3	Валидация и верификация на програмни системи	30	0	15	45	75	120	1			1*	МСТ03	4
4	Избираема дисциплина (Списък 1)	30	0	30	60	90	150	1			1*	МСТ04	5
5	Избираема дисциплина (Списък 1)	30	0	30	60	90	150	1			1*	МСТ05	5
6	Избираема дисциплина (Списък 1)	30	0	30	60	90	150	1			1*	МСТ06	5
7	Проект по избрана дисциплина от семестъра	0	0	0	0	60	60			1		МСТ07	2
Общо		180	0	135	315	585	900	4	2	1	2		30

*Студентите разработват две курсови работи по избор. Дисциплините, по които се избира курсова работа не трябва да съвпадат с дисциплината, по която е избран курсов проект.

СЕМЕСТЪР II

8	Разпределени системи и приложения	30	0	15	45	45	90		1		1	МСТ08	3
9	Избираема дисциплина (Списък 2)	30	0	30	60	60	120	1			1	МСТ09	4
10	Избираема дисциплина (Списък 2)	30	0	30	60	60	120	1			1	МСТ10	4
11	Избираема дисциплина (Списък 2)	30	0	30	60	60	120	1			1	МСТ11	4
12	Дипломно проектиране	0	0	0	0	450	450	Защита на дипломна работа				МСТ12	15
Общо		120	0	105	225	675	900	3	1	0	4		30

СПИСЪЦИ НА ИЗБИРАЕМИТЕ ДИСЦИПЛИНИ

СПИСЪК 1 (МСТ04 – МСТ06, ECTS=5)		
Списък 1.1 “Системи за обработка на данни и информация”		
1	Информационни системи	МСТ04.1
2	Обработка на мултимедийни данни	МСТ05.1
3	Методи и средства за търсене и представяне на информация	МСТ06.1
Списък 1.2 “Приложно програмиране”		
1	Програмиране на графични процесори	МСТ04.2
2	Съвременни софтуерни технологии	МСТ05.2
3	Програмиране на Java за Android	МСТ06.2
Списък 1.3 “Интелигентни системи”		
1	Основи на изкуствения интелект	МСТ04.3
2	Извличане на информация	МСТ05.3
3	Разпознаване на образи	МСТ06.3

СПИСЪК 2 (МСТ09 – МСТ11, ECTS=4)		
Списък 2.1 “Компютърни игри”		
1	Основи на компютърните игри	МСТ09.1
2	Визуално програмиране за компютърни игри	МСТ10.1
3	Системи за виртуална реалност	МСТ11.1
Списък 2.2 “Интернет технологии”		
1	WEB базирани технологии	МСТ09.2
2	Облачни технологии	МСТ10.2
3	Сървисно ориентирани технологии	МСТ11.2
Списък 2.3 “Съвременни технологии”		
1	Програмни технологии за сигурен код	МСТ09.3
2	Географски информационни системи	МСТ10.3
3	Мултимедийни технологии и програмиране	МСТ11.3

Забележка: Списъците на избираемите дисциплини се актуализират ежегодно и се приемат от ФС на ФКСТ.