

Код на дисциплините съгласно ЕСТК Т CS No

- **T** – тип на образователно-квалификационната степен: **B** – “бакалаври”
- **CSC** – специалност ”Компютърни науки и инженерство”;
- **e** – обучението се провежда на английски език;
- **№** – пореден номер на дисциплината;

Лекции (Л), семинарни упражнения (СУ), лабораторни упражнения (ЛУ) седмично; изпит (И), текуща оценка (ТО); курсов проект (КП)/ курсова работа (КР)

№	ДИСЦИПЛИНА	Седмичен хорариум						Контрол				Код на дисциплините	Кре- дити по ЕСТК
		Л	СУ	ЛУ	Аудит. общо	Само подг.	Общо	И	ТО	КП	КР		

### СЕМЕСТЪР I

1.	Въведение в специалността	(1)	0	0	(1)	0	(1)					BCSCe01	0
2.	Висша математика I ч.	3	2	0	5	5	10	1				BCSCe02	6
3.	Синтез и анализ на алгоритми	2	0	2	4	4	8	1				BCSCe03	5
4.	Физика	2	1	0	3	5	8	1				BCSCe04	5
5.	Автоматизация на проектирането: CAD системи	2	0	2	4	4	8	1				BCSCe05	5
6.	Програмиране I ч.	2	0	2	4	6	10		1		1	BCSCe06	6
7.	Чужд език	0	0	2	2	4	6		1			BCSCe07	3
8.	Физическа култура	0	(3)	0	(3)	(3)	(6)					BCSCe08	0
9.	Български език*	0	(3)	0	(3)	(3)	(6)					BCSCe09	0
<b>Общо</b>		<b>11</b>	<b>3</b>	<b>8</b>	<b>22</b>	<b>28</b>	<b>50</b>	<b>4</b>	<b>2</b>		<b>1</b>		<b>30</b>

\* Факултативно изучавана дисциплина

### СЕМЕСТЪР II

10.	Висша математика II ч.	3	2	0	5	5	10	1				BCSCe10	5
11.	Дискретни структури	2	0	2	4	4	8		1			BCSCe11	5
12.	Полупроводникови елементи	2	0	1	3	3	6	1				BCSCe12	4
13.	Цифрова и микропроцесорна техника	2	0	1	3	3	6	1				BCSCe13	4
14.	Програмиране II ч.	2	0	1	3	3	6	1			1	BCSCe14	4
15.	Теоретична електротехника	3	1	1	5	5	10		1		1	BCSCe15	5
16.	Чужд език	0	0	2	2	2	4					BCSCe16	3
17.	Физическа култура	0	(3)	0	(3)	(3)	(6)					BCSCe17	0
18.	Български език*	0	(3)	0	(3)	(3)	(6)					BCSCe18	0
<b>Общо</b>		<b>14</b>	<b>3</b>	<b>8</b>	<b>25</b>	<b>25</b>	<b>50</b>	<b>4</b>	<b>2</b>		<b>2</b>		<b>30</b>

\* Факултативно изучавана дисциплина

№	ДИСЦИПЛИНА	Седмичен хорариум						Контрол				Код на дисциплините	Кредити по ЕСНПК
		Л	СУ	ЛУ	Аудит. общо	Само подг.	Общо	И	ТО	КП	КР		

### СЕМЕСТЪР III

19.	Информационна сигурност	2	0	1	3	4	7	1			1**	BCSCe19	4
20.	Компютърни архитектури	2	0	1	3	4	7	1			1**	BCSCe20	4
21.	Основи на логическото проектиране	2	1	1	4	4	8	1			1**	BCSCe21	5
22.	Операционни системи	2	0	2	4	4	8	1			1**	BCSCe22	5
23.	Програмни езици	2	0	2	4	4	8		1		1**	BCSCe23	5
24.	Бази от данни	2	0	2	4	4	8		1		1**	BCSCe24	5
25.	Чужд език	0	0	2	2	2	4					BCSCe25	2
<b>Общо</b>		<b>12</b>	<b>1</b>	<b>11</b>	<b>24</b>	<b>26</b>	<b>50</b>	<b>4</b>	<b>2</b>		<b>1</b>		<b>30</b>

### СЕМЕСТЪР IV

26.	Компютърна периферия	2	0	1	3	3	6	1			1***	BCSCe26	4
27.	Високопроизводителни компютърни системи	2	0	2	4	4	8	1			1***	BCSCe27	5
28.	Развитие на Linux-базиран софтуер	2	0	2	4	4	8		1		1***	BCSCe28	4
29.	Обектно-ориентирано програмиране	2	0	2	4	4	8	1			1***	BCSCe29	5
30.	Компютърни мрежи	2	0	2	4	4	8	1			1***	BCSCe30	5
31.	Системи с програмируема логика	2	0	2	4	4	8		1		1***	BCSCe31	5
32.	Чужд език	0	0	2	2	2	4					BCSCe32	2
<b>Общо</b>		<b>12</b>	<b>0</b>	<b>13</b>	<b>25</b>	<b>25</b>	<b>50</b>	<b>4</b>	<b>2</b>		<b>2</b>		<b>30</b>

### СЕМЕСТЪР V

33.	Паралелно софтуерно инженерство	2	0	2	4	4	8	1			1***	BCSCe33	5
34.	Съвременни софтуерни технологии (C#)	2	0	2	4	4	8	1			1***	BCSCe34	5
35.	Интегрални цифрови технологии	2	0	1	3	3	6		1		1***	BCSCe35	4
36.	Проектиране и тестване на софтуер	2	0	2	4	4	8	1			1***	BCSCe36	5
37.	Вградени системи	2	0	2	4	4	8		1		1***	BCSCe37	4
38.	Програмни среди	2	0	2	4	5	9	1			1***	BCSCe38	5
39.	Проект (по избрана дисциплина от № 33, 34, 35, 36, 37, 38)	0	0	0	0	3	3			1		BCSCe39	2
<b>Общо</b>		<b>12</b>	<b>0</b>	<b>11</b>	<b>23</b>	<b>27</b>	<b>50</b>	<b>4</b>	<b>2</b>	<b>1</b>	<b>2</b>		<b>30</b>

№	ДИСЦИПЛИНА	Седмичен хорариум						Контрол				Код на дисциплините	Кредити по ЕСНТК
		Л	СУ	ЛУ	Аудит. общо	Само подг.	Общо	И	ТО	КП	КР		

### СЕМЕСТЪР VI

40.	Агент-базирани технологии	2	0	1	3	3	6	1			1***	BCSCe40	4
41.	Компютърна графика	2	0	2	4	5	9	1			1***	BCSCe41	5
42.	Биоинформатика	2	0	2	4	5	9	1			1***	BCSCe42	5
43.	Java технологии	2	0	2	4	4	8		1		1***	BCSCe43	5
44.	Програмни технологии за сигурен код	2	0	2	4	4	8		1		1***	BCSCe44	5
45.	Свободно избираема дисциплина 1 (списък 1)	2	0	1	3	4	7	1			1***	BCSCe45	4
46.	Проект (по избрана дисциплина от № 40, 41, 42, 43, 44, 45)	0	0	0	0	3	3			1		BCSCe46	2
<b>Общо</b>		<b>12</b>	<b>0</b>	<b>10</b>	<b>22</b>	<b>28</b>	<b>50</b>	<b>4</b>	<b>2</b>	<b>1</b>	<b>2</b>		<b>30</b>

### СЕМЕСТЪР VII

47.	Свободно избираема дисциплина 2 (списък 2)	2	0	1	3	4	7	1			1***	BCSCe47	4
48.	Свободно избираема дисциплина 3 (списък 3)	2	0	1	3	4	7		1		1***	BCSCe48	4
49.	Основи на web програмирането	2	0	2	4	5	9	1			1***	BCSCe49	5
50.	Изкуствен интелект	2	0	2	4	4	8	1			1***	BCSCe50	5
51.	Метаевристика	2	0	2	4	4	8	1			1***	BCSCe51	5
52.	Мениджмънт на проекти в информационните технологии	2	0	2	4	4	8		1		1***	BCSCe52	5
53.	Проект (по избрана дисциплина от № 47, 48, 49, 50, 51, 52)	0	0	0	0	3	3			1		BCSCe53	2
<b>Общо</b>		<b>12</b>	<b>0</b>	<b>10</b>	<b>22</b>	<b>28</b>	<b>50</b>	<b>4</b>	<b>2</b>	<b>1</b>	<b>2</b>		<b>30</b>

### СЕМЕСТЪР VIII – 10 седмици

54.	Виртуална реалност	2	0	2	4	6	10	1			1**	BCSCe54	4
55.	Мултимедийни системи	2	0	2	4	6	10	1			1**	BCSCe55	4
56.	Обработка на изображения	2	0	2	4	6	10		1		1**	BCSCe56	4
57.	Информационни системи	2	0	2	4	6	10		1		1**	BCSCe57	4
58.	Свободно избираема дисциплина 4 (списък 4)	2	2	0	4	6	10		1		1**	BCSCe58	4
59.	Дипломно проектиране											BCSCe59	10
<b>Общо</b>		<b>10</b>	<b>2</b>	<b>8</b>	<b>20</b>	<b>30</b>	<b>50</b>	<b>2</b>	<b>3</b>		<b>1</b>		<b>30</b>

\*\* Студентите изработват една курсова работа по избор от всички дисциплини, изучавани в съответния семестър. Дисциплината, по която се изработва избираем курсов проект не трябва да съвпада с дисциплината, по която се изработва курсова работа.

\*\*\* Студентите изработват две курсови работи по избор от всички дисциплини, изучавани в съответния семестър. Дисциплината, по която се изработва избираем курсов проект не трябва да съвпада с дисциплината, по която се изработва курсова работа.

## СПИСЪК НА ИЗБИРАЕМИ ДИСЦИПЛИНИ

Списък 1 Свободно избираема дисциплина (ЕСНТК=4)		
1	Програмиране на вградени системи	<b>BCSCe45.1</b>
2	Проектиране на системи върху чип	<b>BCSCe45.2</b>

Списък 2 Свободно избираема дисциплина (ЕСНТК=4)		
1	Разпределени системи и компютърни комуникации	<b>BCSCe47.1</b>
2	Компютърно интегрирано производство	<b>BCSCe47.2</b>

Списък 3 Свободно избираема дисциплина (ЕСНТК=4)		
1	Интелигентни системи	<b>BCSCe48.1</b>
2	Софтуерни шаблони	<b>BCSCe48.2</b>

Списък 4 Свободно избираема дисциплина (ЕСНТК=4)		
1	Маркетинг на високите технологии	<b>BCSCe58.1</b>
2	Бизнес икономика	<b>BCSCe58.2</b>

*Забележка:* Съдържанието на списъците от избираеми дисциплини и техните наименования подлежат на актуализация преди започването на учебната година.